

Activités du Centre éducatif forestier du lac Joannès

Informations additionnelles

Précolaire

- ✓ Conséquences de nos gestes : Comprendre les bons gestes à poser pour préserver la forêt et connaître les actions à éviter.
- ✓ Vivant/non-vivant : Prendre conscience de ce qu'un être vivant a besoin pour vivre et différencier les vivants des non-vivants.
- ✓ Initiation aux animaux : Différencier les classes animales (mammifère, oiseau, poisson et insecte) à l'aide de leurs caractéristiques.
- ✓ Tom Pouce : Développer l'imaginaire de l'enfant et l'amener à explorer la forêt dans les moindres recoins à l'aide d'une loupe.
- ✓ Animal-Végétal : L'élève doit découvrir et être en mesure d'indiquer les différences entre les végétaux et les animaux.
- ✓ Je reconnais mon arbre : Développer le sens du toucher grâce à la manipulation d'arbres d'espèces différentes (écorce, feuille-aiguille, etc.).

1^{er} cycle

- ✓ Vivant-non-vivant : Sous forme de rallye ; prendre conscience de ce qu'un être vivant a besoin pour vivre et différencier les vivants des non-vivants.
- ✓ Chasse aux objets : À l'aide d'une boîte où sont indiqués des indices, trouver et ramasser des objets appartenant à la forêt. Développe l'observation, la réflexion et les différents sens.
- ✓ Activité de conscientisation : Sous forme de casse-tête ; comprendre les bons gestes à poser pour préserver la forêt et connaître les actions à éviter.
- ✓ Chasse photo : Différencier les classes animales (mammifère, oiseau, poisson et insecte) à l'aide de leurs caractéristiques. Suivi d'une tague en lien avec le thème.
- ✓ Les détectives : Enquête sur un animal (jeu de pluie).
- ✓ Devine où j'habite : Déterminer l'habitat d'un animal à l'aide d'indices.
- ✓ Le voyage de l'eau : Comprendre le cycle de l'eau et le vocabulaire relié à celui-ci.
- ✓ Parties de l'arbre : Apprendre le nom des différentes parties de l'arbre et comprendre leur utilité.
- ✓ Animal-Végétal : L'élève doit découvrir et être en mesure d'indiquer les différences entre les végétaux et les animaux.

2^e cycle

- ✓ Rallye classe animale : Reconnaître les caractéristiques spécifiques d'un animal selon les éléments qui définissent son appartenance à une classe particulière.
- ✓ Rallye le développement d'un arbre : Reconnaître la définition des différents stades de développement d'un arbre et les placer en suivant la chronologie de la graine à l'arbre mature.
- ✓ Excursion piquante : Lors d'un jeu de piste, identifier les différentes espèces d'arbres à l'aide d'une clé d'identification.
- ✓ Les utilisateurs de la forêt : Reconnaître différents métiers forestiers ou utilisateurs de la forêt à partir de définitions.
- ✓ Produits et dérivés des arbres : Différencier les espèces d'arbres et, à l'aide d'indices, déterminer les produits dérivés en fonction des espèces.
- ✓ Chaîne alimentaire : Présentation des notions de producteurs, consommateurs primaires, secondaires et tertiaires, puis de l'importance de chaque élément du réseau alimentaire.

3^e cycle

- ✓ Orientation : Comprendre la fonction et l'utilisation d'une boussole, mise en application à travers un rallye.
- ✓ Parcours forestiers : Apprendre l'utilité et le fonctionnement des outils forestiers à travers un rallye par des questions et manipulations.
- ✓ Gestion des forêts et métiers forestiers : Apprendre les différents métiers de la forêt grâce à des définitions et des indices.
- ✓ Exposition aires protégées : Exposition sur l'histoire de la vie, de la cellule à aujourd'hui. Prendre conscience de la fragilité de la vie et le besoin de protéger les écosystèmes.
- ✓ Les insectes : Jeu de plateau géant à l'extérieur avec des questions sur le thème des insectes.
- ✓ Les oiseaux : Quiz sur les oiseaux. Le but étant de reconstituer les différentes parties du corps d'un oiseau.